

01 はじめに P. 2

02 取り組みの概要 P. 3, 4

03 コンポーネント ① e スポーツ P. 5, 6

04 コンポーネント ② 「まなぶ」 P. 7, 8

05 コンポーネント ③ 「うごく」

農村編 P. 9, 10

企業編 P. 11, 12

06 みやぎ若者応援サーバー

構築から運用まで P. 13-16

チューター養成・参加者の声 P. 17, 18

オンラインからリアルへ P. 19, 20

07 法人紹介 P. 21, 22

contents 01

はじめに

新型コロナウイルスの影響は、サービス業や販売を中心とする地域の様々な産業に影響を与え、そこで働く若者たちは、特に大きな影響を受けてきました。収入の減少のみならず、4割の若者が「格差」が広がったと感じ、2割の若者が「働く意欲」が低下したと答えるなど、様々なリスク要因にさらされる若者像が浮かび上がってきました。

「みやぎ若者応援プラットフォーム事業」ではオンラインゲームやSNSを活用した若者の居場所の創出から、支援への繋がりやすさと地域の支える力の拡大を促す「つながる」取り組みを進めるとともに、働くスキル向上や、負荷の高い社会の中で生き抜くための「まなぶ」コンテンツを提供してきました。そして農村という非日常体験ができる場所や、企業内での実習という場で「うごく」ことで、実社会での活躍を目指す事業としてスタートしました。10か月の事業期間の中で、様々な成果や課題が見えましたが、どれもこれからの若者支援の取り組みのヒントになるものだと考えています。

この冊子を、これからの若者支援に取り組む皆様に手に取っていただき、新しい仕組みづくりのきっかけとしていただければ幸いです。

2023年2月

認定NPO法人 Switch

